NANOBLUE MEDIA CONTROLLER

Ein Controller.
Alle Systeme.

Der nanoblue Media Controller ist die Steuerzentrale für Ihre AV-Anlage: vollständig im Browser konfigurierbar, herstellerunabhängig und lokal lauffähig. Die Cloud ist immer optional.



DIE STEUERZENTRALE FÜR JEDEN RAUM

Weniger Hardware. Weniger Software. Weniger Komplexität.

Die gesamte Steuerlogik wird grafisch verdrahtet und läuft direkt am Gerät, zuverlässig auch ohne Internetverbindung. Für keine einzige Anwendung muss Software installiert werden.



Alles im Browser

Konfiguration, Programmierung und Bedienung ohne Software-Installation, auf jedem Betriebssystem.

Edge-first

Läuft vollständig lokal, auch ohne Internet. Die Cloud ist immer optional.

Offene Protokolle

REST, MQTT, TCP/IP, WebSockets und NMOS, dazu fertige Plugins von Dante bis Q-SYS.

Stream Deck integriert

Bitfocus Companion läuft direkt am Controller. Stream Deck einfach anschließen.

KI-gestützte Programmierung

Logik, Automatisierungen und Gerätetreiber entstehen in Minuten statt Stunden.

Remote Engineering

Projekte aus der Ferne entwickeln, testen und ausrollen, ohne VPN und ohne Vor-Ort-Termin.

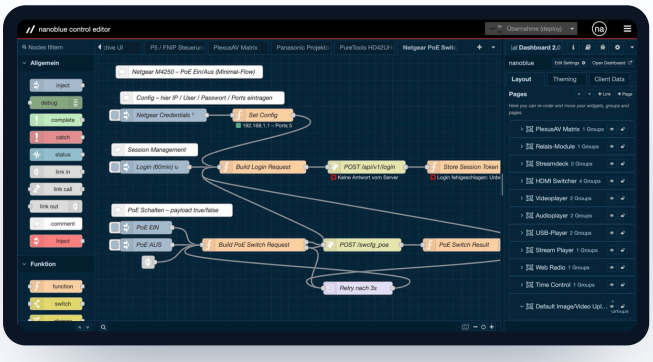
300 km fahren für einen Button?

Mit Remote Engineering entwickeln, testen und pflegen Sie Projekte komplett aus der Ferne. Änderungen an Logik und Bedienoberfläche sind in Minuten ausgerollt.

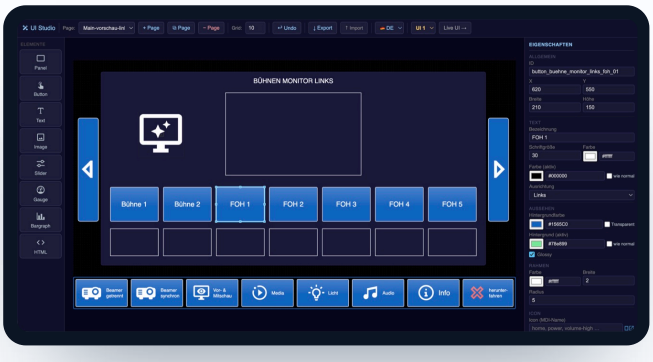
HERSTELLERUNABHÄNGIG

Spricht mit den Geräten, die Sie schon haben.

Der Controller spricht die Sprachen der AV-Welt und bringt fertige Plugins mit. Dank offener Webstandards lassen sich sogar eigene HTML/CSS/JS-Oberflächen direkt einbinden.



nanoblue Editor: Steuerlogik grafisch verdrahten



UI Studio: Bedienoberflächen per Drag-and-drop

PROGRAMMIEREN

nanoblue Editor
Logik und Abläufe grafisch verdrahten

AI Assistant
Funktionslogik per Texteingabe erzeugen

3rd Party API
Geräte über offene Protokolle einbinden

BEDIENEN

UI Studio
Oberflächen im eigenen Design gestalten

Interactive UI
Touchpanel, Browser und Handy, 4 UI-Slots

Companion
Stream Deck direkt am Controller

BETREIBEN

Remote Engineering
Entwickeln, testen und ausrollen aus der Ferne

Device Analytics
Geräte-Monitoring in Echtzeit

Cloud Server
Optional: Fernzugriff und Alarmierung

Fertige Plugins und Schnittstellen (Auswahl)

Dante · Q-SYS · Netgear · Lightware · PureLink · PlexusAV · Yamaha · Allen & Heath · Bettear · Gude · Blaze · Pixera · Avonic · Sharp · Xilica · Bitfocus Companion · MIDI/OSC · DMX · DALI · KNX

TECHNISCHE DATEN

Klein im Rack. Groß in der Steuerung.

HARDWARE

Plattform	Einplatinencomputer
Betriebssystem	Linux
Prozessor	4× 2,4 GHz
Arbeitsspeicher	4 GB RAM
Speicher	256 GB SSD
Netzwerk	1× Ethernet, WLAN
USB	4× USB
Stromversorgung	externes USB-C-Netzteil im Lieferumfang
Abmessungen	8 × 6 × 4 cm

SOFTWARE UND BETRIEB

Konfiguration	Vollständig im Webbrowser, keine Software-Installation
Protokolle	REST, MQTT, TCP/IP, WebSockets, NMOS, GraphQL
Inklusive	nanoblue Editor und nanoblue User Interface
Software	Logik-Engine, UI Studio, Interactive UI (4 UI-Slots), DS Studio, Companion
Plugins	u. a. Dante, Q-SYS, Lightware, PureLink, Netgear, Gude, PlexusAV, Bettear, Allen & Heath, Avonic
Betrieb	24/7-Betrieb, lokal lauffähig, Cloud optional



TYPISCHE EINSÄTZE

- **Meeting- und Konferenzräume:** Display, Audio, Kamera und Licht auf einen Touch
- **Schulungs- und Eventräume:** Szenen, Signalrouting und Beschallung
- **Museen und Erlebnisräume:** Shows und Abläufe, ausgelöst vom Besucher
- **Gebäude und Standorte:** Viele Räume einheitlich steuern und aus der Ferne pflegen

MEHR ZUM MEDIA CONTROLLER

www.nanoblue.at

QR-Code scannen: Produktseite, Funktionsbeschreibung und weitere Unterlagen.

IHR ANSPRECHPARTNER

Michael Trescher

+43 7236 346834 · office@nanoblue.at
nanoblue, Zeilerberg 35, 4224 Wartberg ob der Aist