NANOBLUE MEDIA PLAYER

Ein Player.
Video und Audio für jeden Einsatz.

Der nanoblue Media Player spielt lokale Medien, USB-Inhalte und praktisch jede Streaming-Quelle: in 4K mit Hardware-Beschleunigung, rund um die Uhr und zentral verwaltet.



4K-PLAYBACK FÜR SIGNAGE UND EVENTS

Drei Player in einem Gerät.

Video und Audio in bester Qualität, vom internen Speicher, per USB-Stick oder aus dem Netzwerk. Videoplayer, Audioplayer und Streaming-Player laufen parallel, jeder mit eigenen Playlisten.



Nahezu jede Quelle

HLS, MPEG-DASH, RTSP, SRT, RIST, RTMP und UDP/RTP, dazu lokale Dateien und USB-Medien.

4K hardwarebeschleunigt

H.265/HEVC bei geringer Systemlast, im Hoch- und Querformat.

Drei Player in einem

Videoplayer, Audioplayer und Streaming-Player parallel, mit getrennten Playlisten.

Digital Signage

Vollwertiger Signage-Player: Inhalte, Playlisten und Layouts kommen aus der Plattform.

Flexibles Audio

Ton parallel über HDMI und analog: Display und Beschallung gleichzeitig.

Stream Deck ab Werk

Bitfocus Companion ist integriert: Bedienung per Tastendruck, ohne zusätzlichen PC.

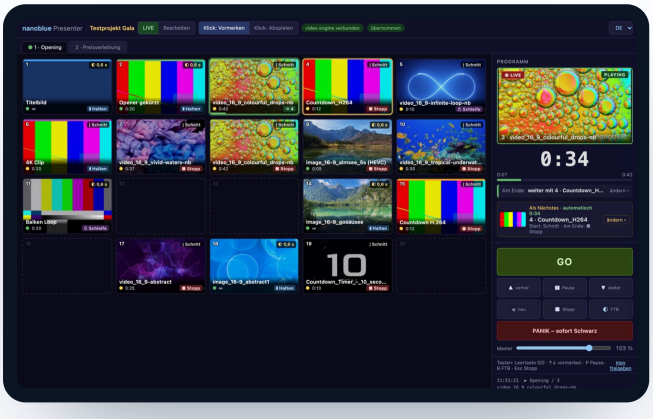
Einstecken. Auswählen. Läuft.

Kompaktes Aluminiumgehäuse mit 8 × 6 × 4 cm, ausgelegt auf den 24/7-Dauerbetrieb. Der Player verschwindet hinter jedem Display und ist über den Browser sofort einsatzbereit.

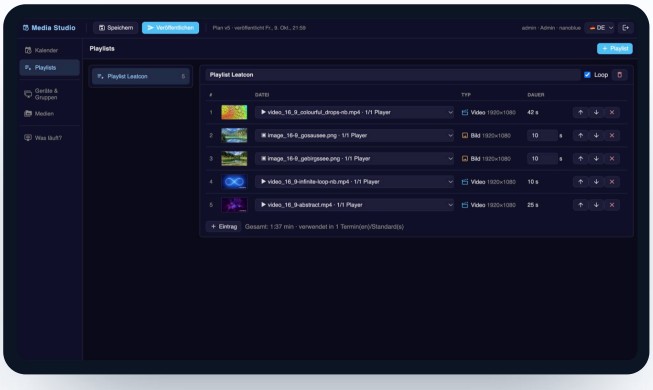
STEUERUNG INKLUSIVE

Spielt aus. Und steuert gleich mit.

Im Media Player steckt die komplette Steuerungs-Engine der Plattform. Ein Gerät spielt die Inhalte und steuert zugleich Display, Audio und Raumtechnik, ganz ohne zusätzlichen Controller.



Presenter: Clips aus Paletten per Fingertipp starten



Media Studio: Video und Bild nach Zeitplan ausspielen

1

Im Browser

Playlisten, Medien und Streams verwalten, auf jedem Betriebssystem und ohne Software-Installation.

2

Per Stream Deck

Stream Deck anschließen und Clips, Playlisten und Lautstärke per Tastendruck bedienen.

3

Automatisch

nanoblue Macros starten Inhalte per Bewegungserkennung, Taster oder Zeitsteuerung.

AUSSPIELEN

Videoplayer
Lokale Dateien, USB und Playlisten in 4K

Audioplayer
Unabhängige Audio-Playlisten über analog

Streaming-Player
Webradio, IP-Kamera und Videostreams

VERWALTEN

Media Studio
Video und Bild nach Zeitplan

DS Studio
Digital-Signage-Inhalte gestalten

Presenter
Clip-Paletten für Bühne und Event

STEUERN

nanoblue Editor
Abläufe und Gerätesteuerung grafisch erstellen

nanoblue User Interface
Bedienoberflächen für Touchpanel und Browser

nanoblue Macros
Einfachste Einbindung von Sensoren und Tastern

TECHNISCHE DATEN

Kompakt. Und komplett ausgestattet.

HARDWARE

Plattform	Einplatinencomputer
Betriebssystem	Linux
Prozessor	4× 2,4 GHz
Arbeitsspeicher	8 GB RAM
Speicher	256 GB SSD
Video	1× HDMI
Audio	1× Audio-DAC, 3,5-mm-Klinke
Netzwerk	1× Ethernet, WLAN
USB	4× USB
Stromversorgung	USB-C, Netzteil im Lieferumfang
Gehäuse	Aluminium
Abmessungen	8 × 6 × 4 cm

WIEDERGABE UND SOFTWARE

Video	bis 4K, H.265/HEVC hardwarebeschleunigt, Hoch- und Querformat
Streams	HLS, MPEG-DASH, RTSP, RTMP, SRT, RIST, UDP/RTP (MPEG-TS)
Audio	Video-Ton parallel über HDMI und analog, unabhängiger Audioplayer über analog
Bedienung	Browser, Stream Deck (Companion integriert), REST/MQTT
Inklusive	nanoblue Editor, nanoblue User Interface, Video- und Audio-Playlisten, Content-Management, nanoblue Macros
Verwaltung	DS Studio, Media Studio, Device Analytics, Cloud Server (optional)



TYPISCHE EINSÄTZE

- **Digital Signage:** Displays, Stelen und Video-Walls, zentral verwaltet
- **Events und Bühne:** Clips und Einspieler per Stream Deck oder Presenter
- **Museen und Showrooms:** Inhalte starten per Taster, Bewegung oder Zeitplan
- **Hintergrundmusik:** Audio-Playlisten und Webradio, unabhängig vom Bild

MEHR ZUM MEDIA PLAYER

www.nanoblue.at

QR-Code scannen: Produktseite, Funktionsbeschreibung und weitere Unterlagen.

IHR ANSPRECHPARTNER

Michael Trescher

+43 7236 346834 · office@nanoblue.at
nanoblue, Zeilerberg 35, 4224
Wartberg ob der Aist