DIE NANOBLUE PLATTFORM IM ÜBERBLICK

AV-Technik muss wieder einfach werden.

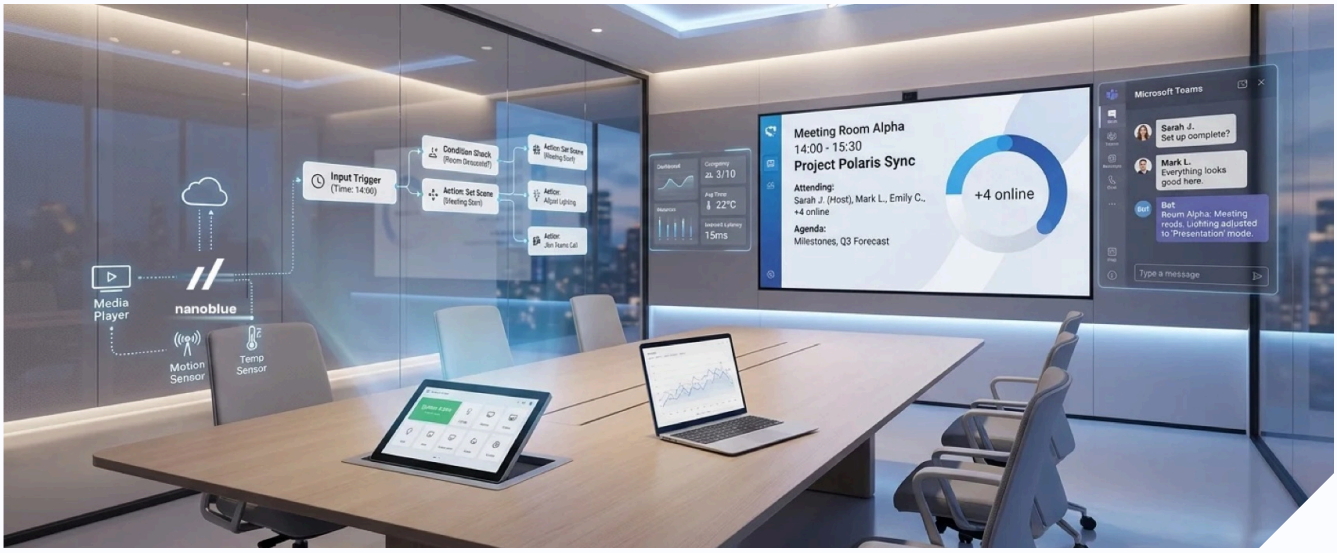
nanoblue verbindet AV-Hardware und Software herstellerunabhängig zu einem System: Geräte vor Ort, Software im Browser und ein Cloud Server für Fernzugriff und Monitoring.



EIN DURCHGÄNGIGES, OFFENES SYSTEM

Geräte, Software und Cloud. Ein System.

Mediensteuerung, Digital Signage und Monitoring kommen bei nanoblue aus einer Hand. Alle Bausteine sprechen dieselbe Sprache und lassen sich frei kombinieren.



1

Geräte vor Ort

Media Controller, Media Player und TouchPanels steuern, spielen aus und bedienen. Alles läuft lokal.

2

Software im Browser

Studios für Bedienoberflächen, Signage, Shows, Zeitpläne und Auswertung. Ohne Installation.

3

Cloud Server

Fernzugriff, Monitoring und Alarmierung für alle Geräte, vom einzelnen Raum bis zur ganzen Installation.

Alles im Browser

Konfiguration, Programmierung und Bedienung ohne Software-Installation.

Edge-first

Läuft vollständig lokal, auch ohne Internet. Die Cloud ist immer optional.

Herstellerunabhängig

Offene Protokolle und fertige Plugins von Dante bis Q-SYS.

Firewall-freundlich

Nur ausgehende Verbindungen. Keine Portfreigaben, kein VPN.

DIE STEUERZENTRALE FÜR JEDEN RAUM

Ein Controller. Alle Systeme.

Der nanoblue Media Controller steuert Ihre AV-Anlage: vollständig im Browser konfigurierbar, herstellerunabhängig und lokal lauffähig.



Alles im Browser

Konfiguration, Programmierung und Bedienung, unabhängig vom Betriebssystem.

Offene Protokolle

REST, MQTT, TCP/IP, WebSockets und NMOS, dazu fertige Plugins.

Stream Deck integriert

Bitfocus Companion läuft direkt am Controller. Stream Deck einfach anschließen.

KI-gestützte Programmierung

Logik, Automatisierungen und Gerätetreiber entstehen in Minuten statt Stunden.

Remote Engineering

Projekte aus der Ferne entwickeln, testen und ausrollen, ohne Vor-Ort-Termin.

Edge-first

Läuft vollständig lokal, auch ohne Internet.

Protokolle	REST, MQTT, TCP/IP, WebSockets, NMOS, GraphQL
Software	Logik-Engine, UI Studio, Interactive UI (4 UI-Slots), DS Studio, Companion
Plugins	u. a. Dante, Q-SYS, Lightware, PureLink, Netgear, Gude, PlexusAV, Bettear, Allen & Heath, Avonic
Betrieb	Linux-basiert, ausgelegt auf den 24/7-Betrieb. Cloud optional.

4K-PLAYBACK FÜR SIGNAGE UND EVENTS

Ein Player. Video und Audio für jeden Einsatz.

Der nanoblue Media Player spielt lokale Medien, USB-Inhalte und praktisch jede Streaming-Quelle: in 4K, rund um die Uhr und zentral verwaltet.



Nahezu jede Quelle

HLS, MPEG-DASH, RTSP, SRT, RIST, RTMP und UDP/RTP, dazu lokale Dateien und USB.

4K hardwarebeschleunigt

H.265/HEVC bei geringer Systemlast, im Hoch- und Querformat.

Drei Player in einem

Videoplayer, Audioplayer und Streaming-Player parallel, mit getrennten Playlisten.

Digital Signage

Vollwertiger Signage-Player mit Inhalten und Zeitplänen aus der Plattform.

Flexibles Audio

Ton parallel über HDMI und analog: Display und Beschallung gleichzeitig.

Stream Deck ab Werk

Bedienung per Tastendruck über das integrierte Companion, ohne zusätzlichen PC.

Video	bis 4K, H.265/HEVC hardwarebeschleunigt, Hoch- und Querformat
Streams	HLS, MPEG-DASH, RTSP, RTMP, SRT, RIST, UDP/RTP (MPEG-TS)
Bedienung	Browser, Stream Deck, REST/MQTT
Verwaltung	DS Studio, Media Studio, Device Analytics, Fernzugriff über den Cloud Server

BEDIENPANELS FÜR WAND UND TISCH

TouchPanel: Der Raum auf einen Touch.



Eigene Oberflächen

Im UI Studio gestaltet und zentral ausgerollt, vom Startbildschirm bis zur Expertenansicht.

Ein Kabel genügt

PoE liefert Strom, Daten und Management über das Netzwerkkabel.

Kiosk-Modus

Startet direkt in die Bedienoberfläche und ist gegen Fehlbedienung abgesichert.

Live-Feedback

Zustände aus dem Raum in Echtzeit: Was an ist, sieht man sofort.

Weitere Geräte der Plattform



Cloud Server

Optionaler Fernzugriff auf die ganze Anlage. Mehr dazu auf der nächsten Seite.



Vision Sensor

Erkennt Personen, Bewegungen und Gesten direkt am Gerät. Bilder verlassen den Raum nicht.



TouchPoint

Vernetzter Taster mit LED-Ring und NFC, für alles, was ein Button auslösen soll.



NFC Link

Interaktionspunkt für Ausstellungen: Handy anhalten, Inhalte und Audio folgen.



Voice Gateway

Mikrofon-Array für die Sprachsteuerung. Hört den ganzen Raum und filtert Störgeräusche.



Asset Tracking

Ortet Equipment in Echtzeit und überwacht den Zustand, vom Lager bis zur Bühne.

OPTIONAL: DER NANOBLUE CLOUD SERVER

Alles läuft vor Ort.
Und ist von überall erreichbar.

Jedes nanoblue Gerät arbeitet vollständig ohne Internet. Mit dem Cloud Server kommt der sichere Fernzugriff auf die gesamte Anlage dazu: bedienen, auswerten und programmieren, als wären Sie vor Ort.



Device Analytics am Cloud Server: Messwerte der Geräte im Verlauf.

1

Remote Control

Dashboards, Bedienoberflächen und Konfiguration jedes Geräts, über eine einzige Adresse.

2

Monitoring und Analyse

Live-Status, Messwert-Historie und Alarme. Auswertung in anpassbaren Dashboards.

3

Programmieren aus der Ferne

Logik, Oberflächen und Inhalte entwickeln, testen und ausrollen, ohne Anfahrt.

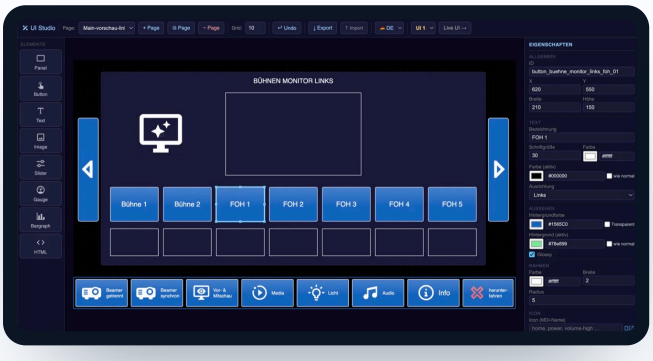
Was das für Systemintegratoren bedeutet

- **Weniger Anfahrten:** Inbetriebnahme, Änderungen und Service aus dem Büro.
- **Störungen früher sehen:** Alarm aufs Handy, bevor der Kunde anruft.
- **Kein Eingriff ins Kundennetz:** nur ausgehende Verbindungen, keine Portfreigaben, kein VPN.
- **Ihr eigener Server:** eigene Adresse, eigener Login, eigenes Branding. EU-Hosting oder im eigenen Haus.

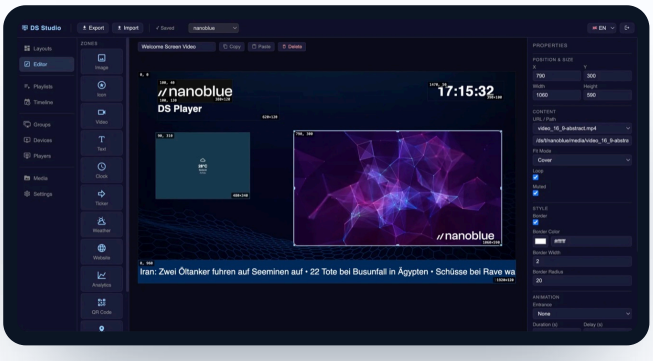
SOFTWARE

Achtzehn Module. Alle im Browser.

Jedes Modul löst eine Aufgabe und arbeitet mit den anderen zusammen. Sie nehmen, was das Projekt braucht.



UI Studio: Bedienoberflächen per Drag-and-drop



DS Studio: Digital-Signage-Inhalte gestalten

GESTALTEN

UI Studio
Bedienoberflächen per Drag-and-drop

DS Studio
Digital-Signage-Inhalte gestalten

Media Studio
Video und Bild nach Zeitplan ausspielen

Show Studio
Shows auf der Zeitleiste steuern

Connect Studio
Vom Display aufs Handy, per QR-Code

Voice Control
Sprachsteuerung für Räume

AUSWERTEN

Vision Studio
Besucher zählen und Flächen auswerten

Security Studio
Ereignis-Aufzeichnung und Alarm

Room Analytics
Nutzung auswerten und optimieren

Room Insights
Raumstatus und Umgebungsdaten

Device Analytics
Geräte-Monitoring in Echtzeit

Notify
Meldungen aufs Handy und in den Browser

BETREIBEN

Admin Editor
Konfiguration für Integratoren

AI Assistant
Funktionslogik per Texteingabe erzeugen

Admin Backend
Dashboards für Technik und Service

Network Scanner
AV-Netzwerke automatisch erfassen

NMOS Server
Registry und Routing für ST 2110/AVoIP

Live Assets
Equipment-Verwaltung in Echtzeit

WAS SIE DAMIT BAUEN

Vom Meetingraum bis zum Museum.

Aus Geräten und Modulen entstehen fertige Lösungen. Neun Beispiele, die sich kombinieren lassen.



Interactive UI

Touchpanels, Taster, Web-Oberflächen und Sprache greifen ineinander.



Digital Signage

Inhalte auf Displays, Stelen und Video-Walls, zentral verwaltet.



Interactive Signage

Besucher steuern Inhalte per Touch, NFC oder Geste.



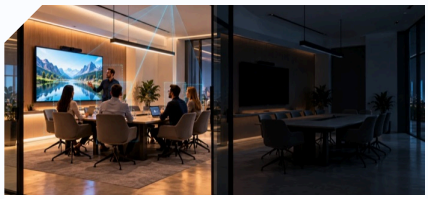
Intelligent Signage

Inhalte reagieren auf ihr Publikum. Auswertung anonym.



Adaptive Signage

Gesteuert von Daten wie Belegung, Wetter oder Kalender.



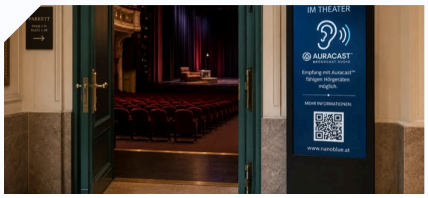
Room Automation

Technik schaltet nach echter Nutzung statt nach Zeitplan.



Experience Spaces

Licht, Video und Audio als Show, ausgelöst vom Besucher.



Assistive Listening

Ton direkt auf Hörgeräte und Kopfhörer, per Auracast.



nanoblue Connect

QR-Code scannen und am Handy mitmachen, das Display reagiert.

Spricht mit den Geräten, die Sie schon haben

Netgear · Dante · Q-SYS · Yamaha · Lightware · PureLink · PlexusAV · Bettear · Gude · Blaze · Pixera · Allen & Heath · Avonic · Sharp · Xilica · Bitfocus Companion · MIDI/OSC · DMX · DALI · KNX

NEU: NANOBLUE CONNECT

Das Display ist die Bühne. Das Handy der Controller.

Mit Connect machen Besucher am Bildschirm mit: QR-Code scannen und am eigenen Handy drehen, rubbeln, abstimmen oder eine Wartenummer ziehen. Ohne App, ohne Registrierung. Das Display reagiert in Echtzeit.



1

Scannen

Die Handykamera genügt. Keine App, kein Konto, kein WLAN-Passwort.

2

Mitmachen

Am Handy öffnet sich die passende Oberfläche für die gewählte Anwendung.

3

Erleben

Das Display reagiert live: Das Rad dreht sich, die Nummer wird aufgerufen.

Acht Anwendungen auf denselben Media Playern

Glücksrad · Rubbellos · Schätzspiel · Live-Quiz & Voting · Fotowand · Schaufenster · Warteschlange · Feedback

Eingerichtet im Connect Studio, im Design des Kunden. Live-Demo zum Ausprobieren: nanoblue.at/de/connect/demo.html

DER NÄCHSTE SCHRITT

Lernen Sie nanoblue kennen.

Wir zeigen Ihnen die Plattform gerne an einem konkreten Projekt: per Videocall, bei Ihnen vor Ort oder bei uns im Haus.

ALLE PRODUKTE UND UNTERLAGEN

www.nanoblue.at

Produktseiten, Funktionsbeschreibungen zum Herunterladen, Referenzen und die Live-Demo von nanoblue Connect.

IHR ANSPRECHPARTNER

Michael Trescher

nanoblue
Zeilerberg 35, 4224 Wartberg ob der Aist
Österreich

KONTAKT

+43 7236 346834

office@nanoblue.at
www.nanoblue.at